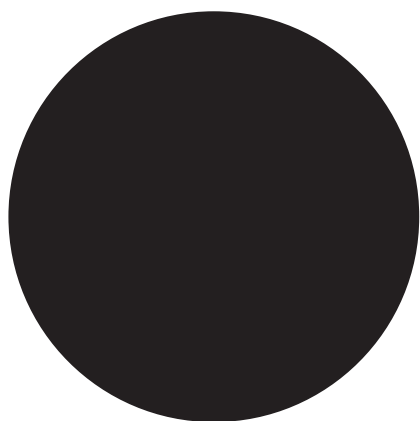


# Lekce 1 - tvary - Ufon



**krok 1**

*černý kruh  
bez tahu*



**krok 2**

*dvě stejné  
bílé elipsy  
(kopie)*



**krok 3**

*natočení elips  
s přidržným  
shiftem (45°)  
a přisunutí k sobě*



**krok 4**

*mnohoúhelník  
se třemi vrcholy  
(šipka dolů)*



**krok 5**

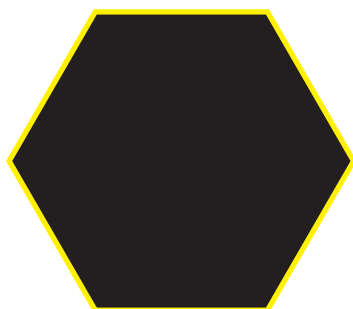
*otočení  
trojúhelníku*



**krok 6**

*přechod pomocí  
gradientu*

# Lekce 2 - tvary a 3D logo



**krok 1**

*mnohoúhelník  
(šipka - 6 vrcholů)  
se žlutým tahem  
(tloušťka 2pt)*



**krok 2**

*zmenšené  
a posunutě  
kopie  
(tloušťka 1pt)*



**krok 3**

*vrchní šestiúhelník  
posunout vzad  
(uspořádat - zcela  
dozadu)*



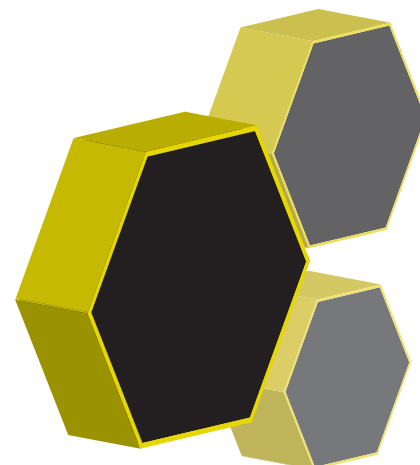
**krok 4**

*spodní šestiúhelník  
totéž  
(uspořádat - zcela  
dozadu)*



**krok 5**

*krytí vrchního  
na 75%,  
krytí spodního  
na 65%*



**krok 6**

*efekt - 3D - vytlačit  
a zkosit  
(hloubka 35pt)*

# Lekce 3 - text na cestě



**krok 1**

*cesta perem*

HOKUSTÓN

**krok 2**

*text na cestě  
(původní  
nastavení)*

HOKUSTÓN

**krok 3**

*písmo  
Hobo Std Medium  
(velikost ~26pt)*

HOKUSTÓN

**krok 4**

*úprava cesty  
a prostrkání  
(alt+šipka vpravo)*

HOKUSTÓN

**krok 5**

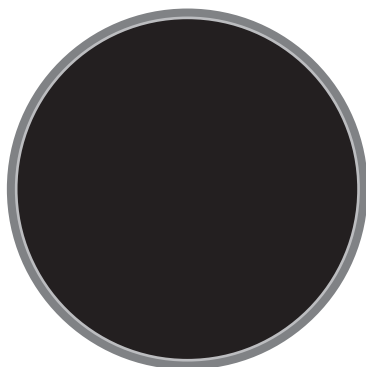
*změna barvy  
textu*

HOKUSTÓN

**krok 6**

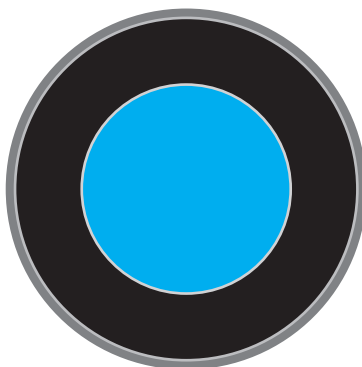
*elipsa s kruhovým  
přechodem*

# Lekce 4 - logo BMW



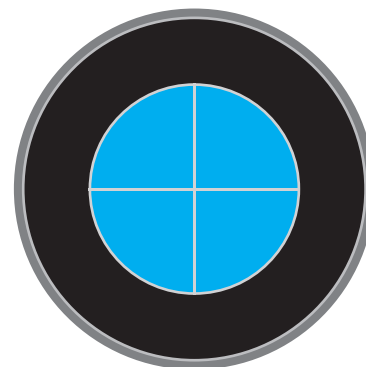
## krok 1

*kruh (3pt tah)  
o odsazená cesta  
(-4pt) s černou  
výplní*



## krok 2

*opět odsazená  
cesta (-24pt)  
s modrou výplní*



## krok 3

*čára perem  
a transformace  
otočení o 90°*



## krok 4

*cestář (rozdělit)  
rozbití, obarvení,  
otočení a posun*



## krok 5

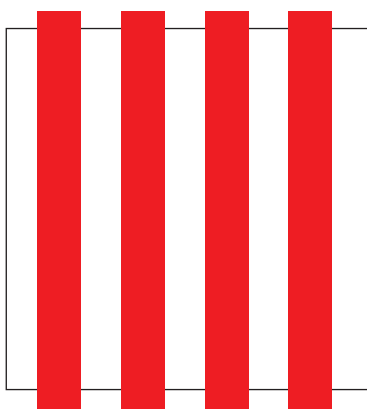
*text na cestě  
(Bank Gothic)  
velikost ~32pt  
vodorovné měřítko 150%*



## krok 6

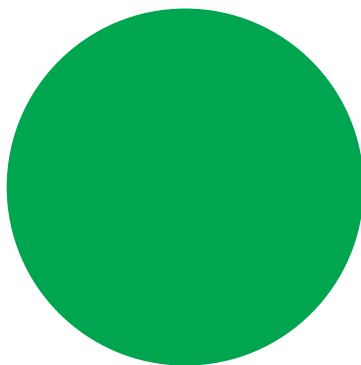
*lineární přechod  
s minimálním  
krytím na černém  
kruhu*

# Lekce 5 - 3D mapování



**krok 1**

*příprava symbolu  
- obdélníky  
(přetáhnout  
na panel Symboly)*



**krok 2**

*kruh  
(se Shiftem)  
- zelená výplň,  
bez tahu*



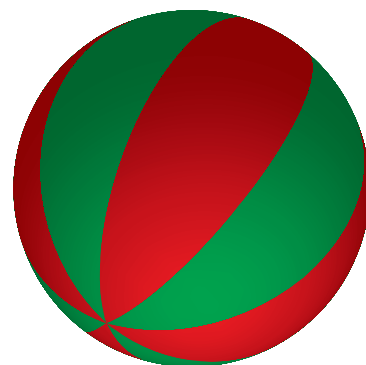
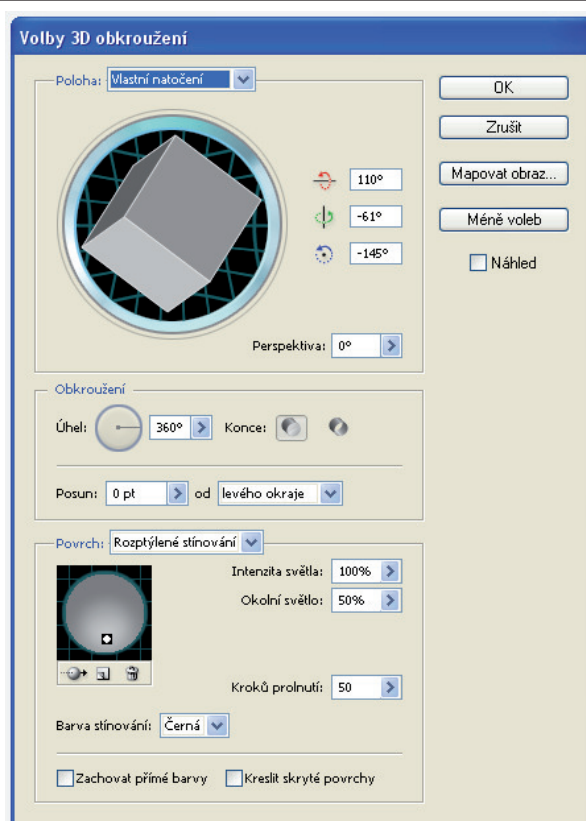
**krok 3**

*obdélník  
s uspořádáním  
Zcela dozadu*



**krok 4**

*cestář  
- Odečíst zadní*

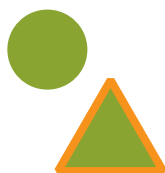


**krok 5**

*efekt - 3D - Obkroužit  
s namapováním  
symbolu  
(Mapovat obraz...)*

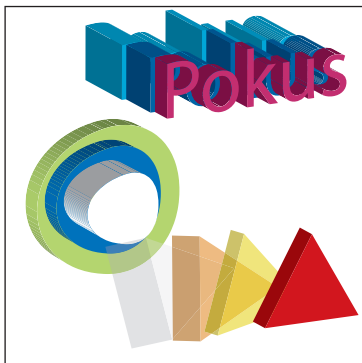
# Lekce 6 - grafické styly

Pokus



**krok 1**

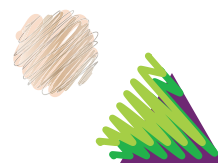
*příprava tvarů  
a textu  
pro zkoušku  
grafických stylů*



**krok 2**

*grafické styly  
(3D efekty)*

Pokus



**krok 3**

*klikyhákové  
efekty*

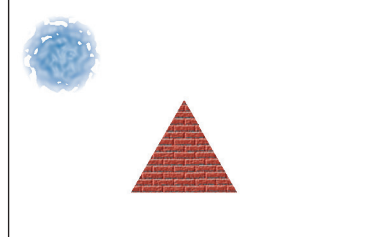
Pokus



**krok 4**

*obrazové  
efekty*

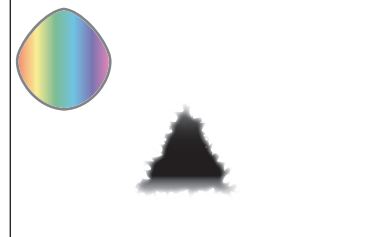
Pokus



**krok 5**

*textury*

Pokus



**krok 6**

*textové  
efekty*