

Registrační číslo projektu CZ.1.07/1.5.00/34.1048

Příjemce: Odborné učiliště a Praktická škola, Lipová – lázně 458



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název materiálu: Počítačové sítě – funkce a rozdělení

Autor materiálu: Mgr. Petr Prokšenka

Zařazení materiálu:

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (III/2)

Sada: VY_32_INOVACE_10

Předmět: IT, ročník 2.

Číslo DUM: 192

Ověření materiálu ve výuce:

Datum ověření: 8.4.2014

Ověřující učitel: Mgr. Petr Prokšenka

Třída: S2.

POČÍTAČOVÉ SÍTĚ – Funkce a rozdělení

První výskyt počítačových sítí můžeme objevit ve 2. polovině minulého století. V té době byly počítače a jejich periferie velice drahé, a proto si je mohli dovolit pouze velké a bohaté firmy. Díky nápadu **sdílet** drahé periferie (třeba tiskárny) mezi více počítači a tím ušetřit peníze si dnes nedokážeme bez existence sítí představit život.

Funkce počítačových sítí:

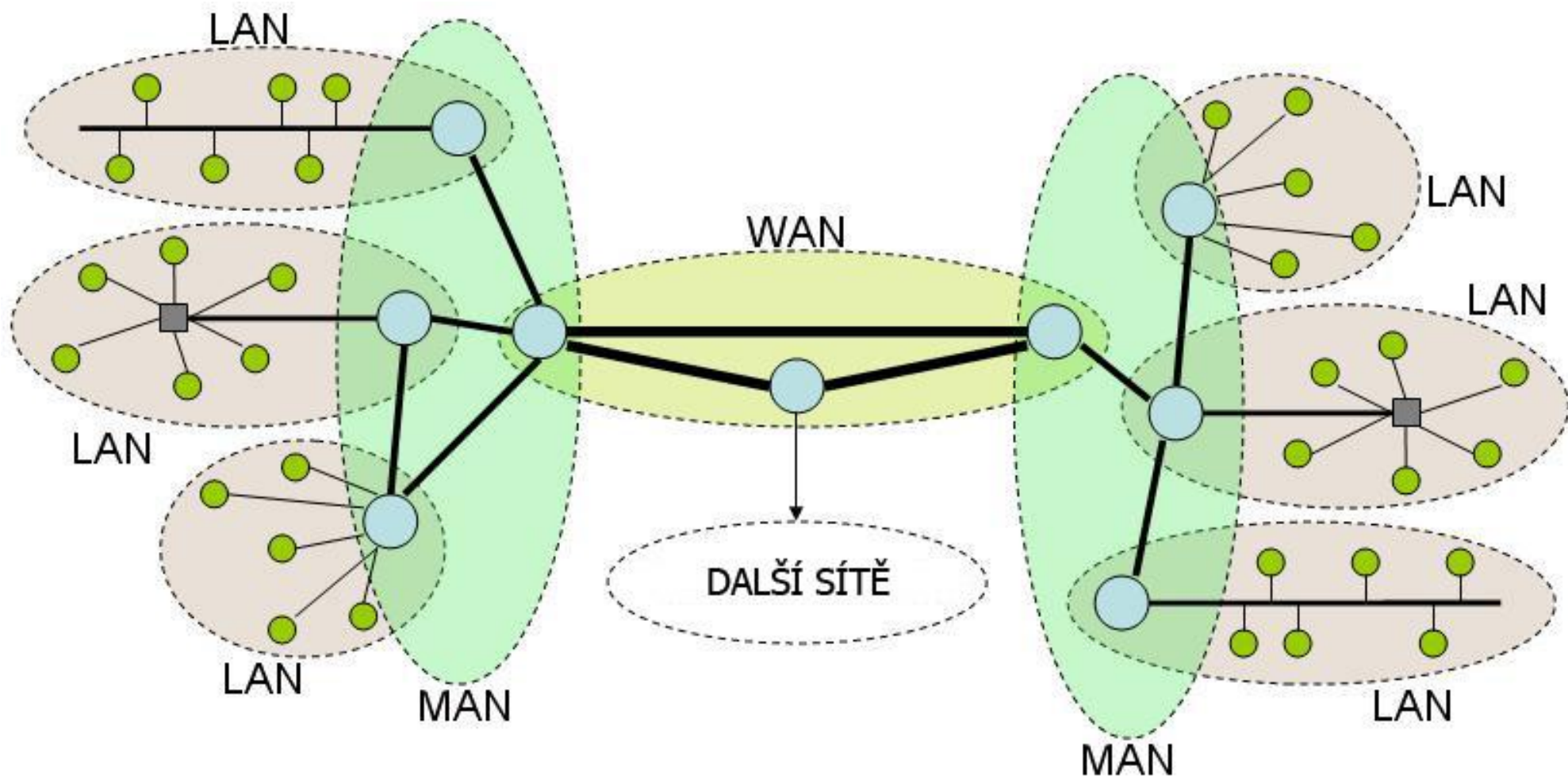
- **SDÍLENÍ PROSTŘEDKŮ** – (50. Léta 20. st. až současnost) – jedna drahá tiskárna pro celé oddělení pracovníků
 - **SDÍLENÍ DAT A INFORMACÍ** – (databáze, registry a rejstříky, možnost přečíst si e-mail odkudkoliv na světě, kde existuje připojení k Internetu)
 - **KOMUNIKACE UŽIVATELŮ** – (e-mail, fóra, chaty, diskuze, sociální sítě, Skype, ICQ, VoIP, atd.)
-

Rozdělení počítačových sítí dle rozlohy:

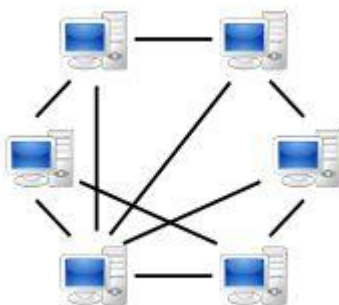
- **LAN** – (Local Area Network) – lokální, místní – do 1 km rozlohy – dělí se na podsítě a ty dále na větve
- **MAN** – (Metropolitan Area Network) – metropolitní, městská – cca do 40 km (rozloha není až tak podstatná, v rámci jednoho většího města) – tvořeny více LAN sítěmi
- **WAN** – (Wide Area Network) – rozlehlá, rozsáhlá, celosvětová – např. Internet, ale i další sítě např. větších korporací (automobilky, mobilní operátoři, atd.)

Rozdělení počítačových sítí dle funkčních vztahů:

- **P2P** – (Peer to Peer) – „rovný s rovným“, komunikují spolu přímo jednotliví uživatelé (klienti)
- **Klient – Server** – odlišné řešení jako u P2P sítí, klient vždy komunikuje se serverem, přes něj probíhá i komunikace uživatelů navzájem, je-li to třeba



Síť typu Peer to Peer (P2P)



Síť typu Klient – Server

